



PROJECT: RESPONSIVE MULTI DEVICE DESIGN – BLOK 1



Jessy James Pasay

500883839

Jaar 2 | Klas 209

INHOUDSOPGAVE

Mijn gekozen app/website	2
Week 1 11-10-2022	3
User scenario	3
User scenario feedback van Donny Emming	3
User scenario (Feedback verwerkt)	4
Product requirements.....	5
Behoeftes	5
Doelen	5
Must have	5
Nice to have.....	5
Week 1 14-10-2022.....	6
Bedenk voor minimaal 3 “must have” product requirements wat voor features hiervoor een oplossing zouden kunnen bieden.....	6
Ga vervolgens op zoek naar bestaande digitale producten die dit soort oplossingen al gebruiken.	6
Visualiseer de werkwijze van de onderzochte functionaliteiten telkens in een screenflow (met behulp van screenshots).	9
Week 2 24-10-2022	10
Dinsdag	10
De 3 Cs voor mijn design.....	10
• Consistent	10
• Continuous Design	10
• Complementary Design	10
Woensdag	11
Donderdag	12
Vrijdag.....	13
Week 3 31-10-2022	15
Maandag	15
Dinsdag	15
Woensdag	16
Donderdag	18
Vrijdag	18
Bronnen	19

Mijn gekozen app/website

Als een fan van Japanse TV series (Anime), is het moeilijk om een goede website te vinden waar je samen met vrienden online kan kijken. De populaire website hebben geen spraak of tekst chat. Waar-door je een "third party" programma moet gebruiken om dan alsnog met elkaar te kunnen praten. Verder missen er ook vaak veel mogelijkheden, standaard opties en sommige websites werken am-per.

Als oplossing wil ik een design voorstellen waar vrienden gezamenlijk kunnen genieten van een uit-gebreide bibliotheek met verschillende anime series, alles op één website. En in deze online omgeving kunnen ze met elkaar communiceren via een spraak chat / tekst chat terwijl ze samen kijken naar een zelf gemaakte groeps playlist dat bestaat uit verschillende gekozen series.

De app/website moet beschikbaar zijn op PC & Mobiel,

WEEK 1 11-10-2022

User scenario

Je zit na een lange schooldag in de trein onderweg naar huis. Om alvast te plannen voor wat je later vanavond online wilt gaan kijken samen met je vrienden. Kan je swipen door random Anime series en eventueel een gezamenlijke watchlist maken.

Zodra je thuis bent chill je even op de bank en stuur je een uitnodiging naar je vrienden om een watch session te joinen. Jullie kiezen samen een volgorde in de gezamenlijke playlist en kunnen dan samen een nieuwe show kijken.

Jij en je vrienden hebben de playlist afgerond. Je loopt naar je kamer sluit je PC aan om vervolgens samen online op een groot scherm te genieten van jullie favoriete Shows.

User scenario feedback van Donny Emming

Het was vrijwel duidelijk genoeg, alleen had je de devices er niet bij opgeschreven waardoor het voor mij erg verwarrend was.

User scenario (Feedback verwerkt)

Je zit na een lange schooldag in de trein onderweg naar huis, om alvast te plannen voor wat je later vanavond **online** wilt gaan kijken samen met je vrienden. Open je de Aniplay app om alvast een gezamenlijke playlist te maken. De gebruiker navigeert naar de Shows pagina en ziet direct een show die hij graag wilt kijken met zijn vrienden. Hij wilt de show toevoegen aan een playlist maar moet eerst inloggen voordat hij verder kan. Na het inloggen krijgt de gebruiker een prompt om zijn eerste playlist te maken, vervolgens ziet hij een overzicht van de show met alle afleveringen. Hij voegt aflevering 1 toe en navigeert direct naar zijn playlist zodat hij zijn vrienden kan uitnodigen, om dan samen een playlist te maken. Zodra iedereen is uitgenodigd, maken ze nog een aantal beslissingen voor de volgorde voor hun playlist. En wachten ze totdat iedereen thuis is.

Zodra je thuis bent chill je even op de bank, en open je Aniplay app. Je navigeert naar jouw playlist en start de playlist **Session**.

Jij je vrienden maken direct gebruik van de chat features om met elkaar te communiceren. Één van je vrienden stuurt je een berichtje dat iemand er nog bij wilt, dus je klikt op het plusje in de **Members** row. Je ziet hier een overzicht van jouw vrienden, en onderin een linkje die je kan kopiëren en direct door kan sturen naar jouw vriend.

Iedereen is nu aanwezig dus jullie besluiten om gezamenlijk de **Voicechat** te joinen.

Jullie hebben een klein praatje over wat er in de playlist staat, en vervolgens klikt de **Host** op **Ready**. De geeft iedereen een notificatie of alle **Members** klaar zijn om samen te gaan genieten van de uitgekozen shows. Zodra iedereen op ja hebt geklikt, weet de **Host** dat jullie kunnen beginnen met kijken.

De gebruiker wilt de shows toch liever op zijn laptop verder kijken, dus hij loopt naar zijn kamer en logt direct op de Aniplay website, en navigeert naar de Sessions pagina. Hij ziet dat er een actieve sessie is, klikt erop en kan direct verder kijken met zijn vrienden. Sinds hij van apparaten was gewisseld, moet hij wel opnieuw de Voicechat binnenstappen omdat het een andere Audio input is geworden.

Dit had hij allemaal gedaan tijdens het kijken naar de shows op zijn telefoon, dus hij heeft niks gemist!

Product requirements

Behoeftes

- Gezamenlijk een playlist kunnen maken van Anime series.
- Met elkaar kunnen chatten tijdens een watch session.
- Eventueel door kunnen met waar de gebruiker laatst was gestopt
- Bevestigen of iedereen klaar is om te kijken.
- Bibliotheek sorteren op genre.
- Volume kunnen aanpassen van de video.

Doelen

- Samen met vrienden kunnen kijken naar Anime series.
- Samen kunnen kiezen wat de gebruikers willen kijken. (stemmen ?)
- Elkaar kunnen uitnodigen
- Met elkaar kunnen praten via de app (voice chat)
- Een uitgebreide bibliotheek waar mensen uit kunnen kiezen.
- Een lijst kunnen zien van alle afleveringen binnen de gekozen serie.
- Inloggen.

Must have

- De gebruiker moet samen met andere gebruikers samen naar een serie kunnen kijken.
- De gebruikers moeten elkaar kunnen uitnodigen. (Copy paste link)
- De gebruikers moeten met elkaar kunnen praten / chatten tijdens een watch session.
- De gebruikers moeten gezamenlijk een playlist kunnen maken.
- De gebruikers moeten tijdens het kijken, samen kunnen kiezen.
- De gebruikers moeten kunnen inloggen.
- De gebruikers moeten een overzicht hebben van alle afleveringen voor een bepaalde serie.
- De gebruikers moeten de playlist een naam kunnen geven.

Nice to have

- De taal kunnen veranderen van ondertiteling.
- Bibliotheek sorteren op genre, rating en studio.
- Door kunnen kijken vanaf het punt waar de gebruiker was gestopt.
- De kwaliteit van de video aan kunnen passen.
- Bevestigen of iedereen klaar is om te kijken
- De volume aan kunnen passen.

WEEK 1 | 14-10-2022

Bedenk voor minimaal 3 “must have” product requirements wat voor features hiervoor een oplossing zouden kunnen bieden.

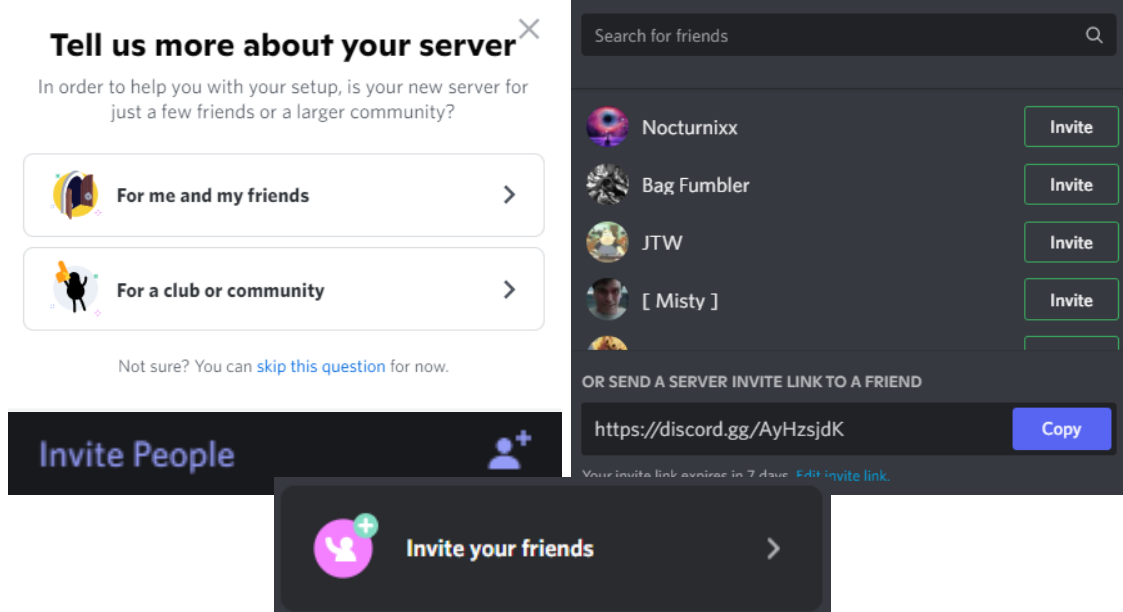
Gekozen must haves ;

1. “De gebruikers moeten elkaar kunnen uitnodigen naar een specifieke groep of sessie.”
2. “De gebruikers moeten met elkaar kunnen praten / chatten tijdens een watch sessie.”
3. “De gebruikers moeten gezamenlijk een playlist kunnen maken.”

Ga vervolgens op zoek naar bestaande digitale producten die dit soort oplossingen al gebruiken.

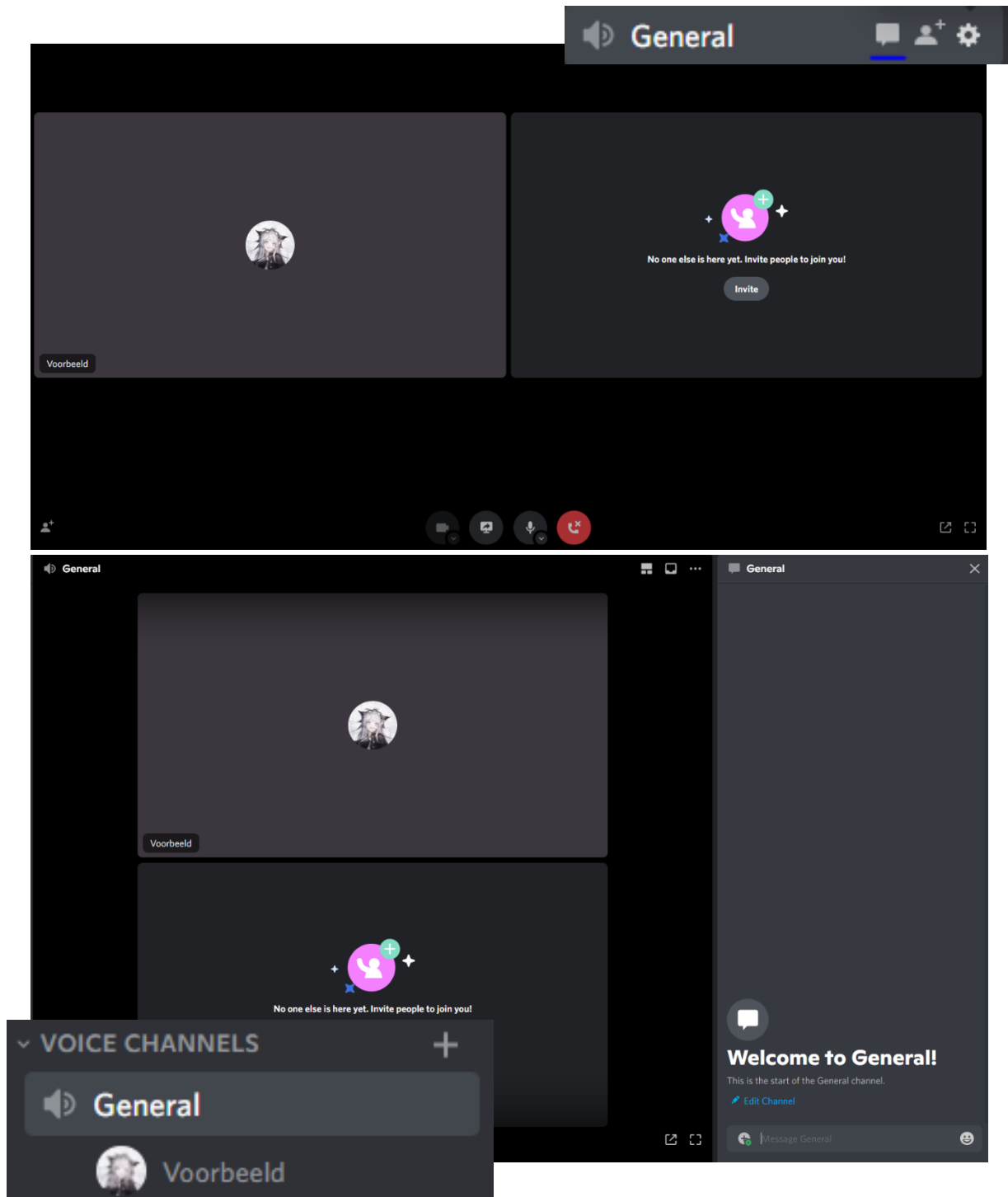
1. “De gebruikers moeten elkaar kunnen uitnodigen naar een specifieke groep of sessie.”

Discord

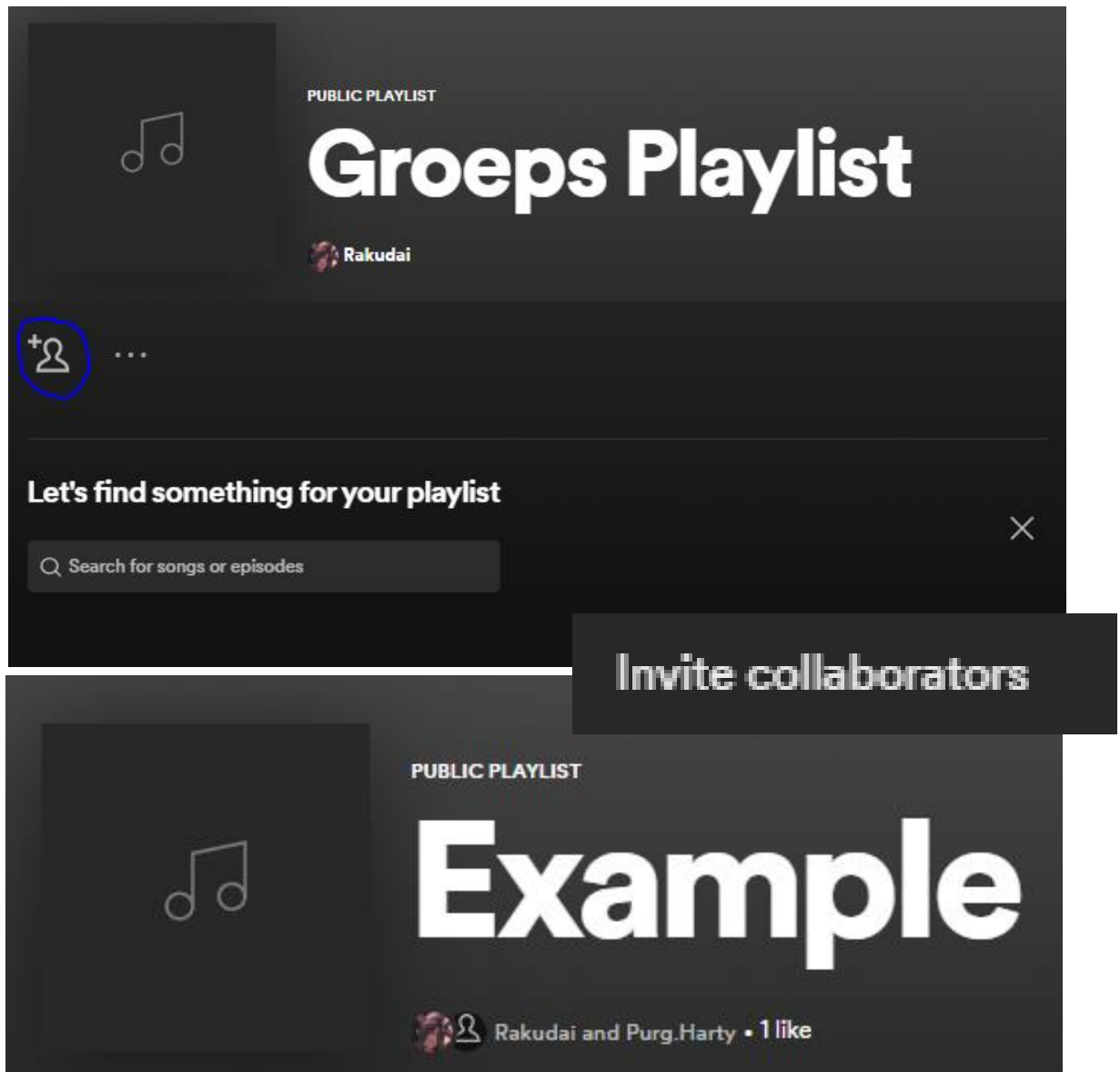


2. "De gebruikers moeten met elkaar kunnen praten / chatten tijdens een watch sessie."

Discord



3. "De gebruikers moeten gezamenlijk een playlist kunnen maken."



Visualiseer de werkwijze van de onderzochte functionaliteiten telkens in een screenflow (met behulp van screenshots).

Het was erg lastig om de stappen te laten zien in Word zonder dat het er heel raar uitziet. Dus ik deel hier een Miro link naar een bord waar de stappen uitgebreid worden weergegeven.

Link naar bord: https://miro.com/app/board/uXjVPKRXdNA=?share_link_id=28583403116

Dinsdag

De 3 Cs voor mijn design

Hier beschrijf ik hoe de 3 Cs worden toegepast in mijn design.

- **Consistent**

Waar ik vooral op wou focussen bij het maken van mijn design, is dat consistent is op Telefoon en Desktop. Dit is direct te zien zodra je naar de screenflow kijkt van mijn eindopdracht, wel verschillen er een aantal features zoals de navigatie zodat de gebruiker de beste ervaring heeft voor zijn/haar toestel.

Alles wat je op de telefoon ziet, moet er hetzelfde uit zien op de computer, maar wel moet ik rekening houden met de screen size & form factor.

- **Continuous Design**

Wanneer je een Show aan het kijken bent, of het alleen of samen met je vrienden in een Session is. Het wisselen naar een ander apparaat zal er nog steeds voor zorgen dat je live weer verder kan kijken, waar je was gebleven. Dit is een "Single activity flow".

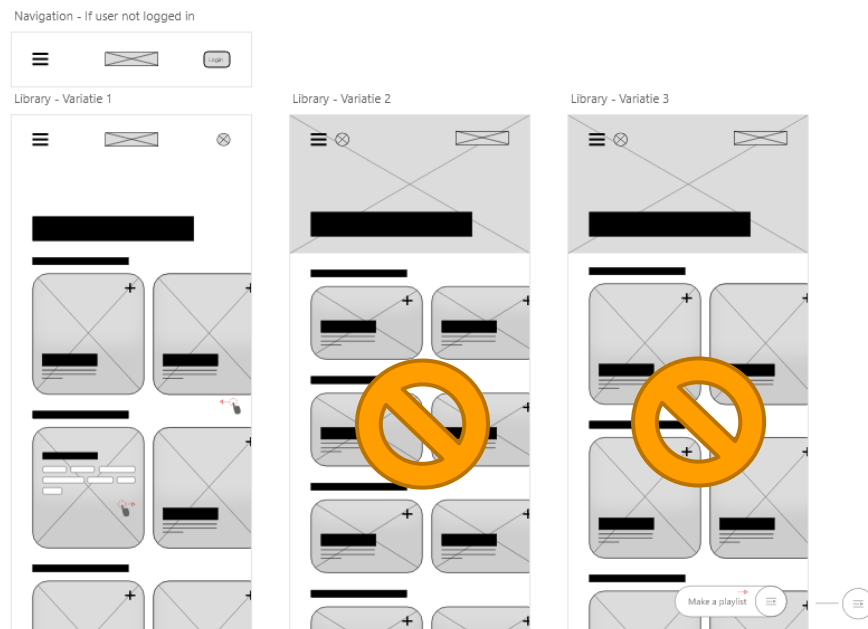
- **Complementary Design**

Wat centraal staat voor mijn design, is dat mensen samen kunnen komen om in een grote groep, samen te genieten van een Japanse anime show. In een online omgeving! Dus gebruikers kunnen elkaar uitnodigen naar dezelfde Playlist om samen de lijst op te bouwen. Verder kan je samen in een Session, jouw playlist afspelen terwijl je met elkaar communiceert via de Tekst of Spraak chat.

Ook kan de gebruiker je een notificatie sturen om te zien of jij op dat moment aanwezig bent te beginnen met kijken.

Woensdag

Scherminformaties van de Library pagina.

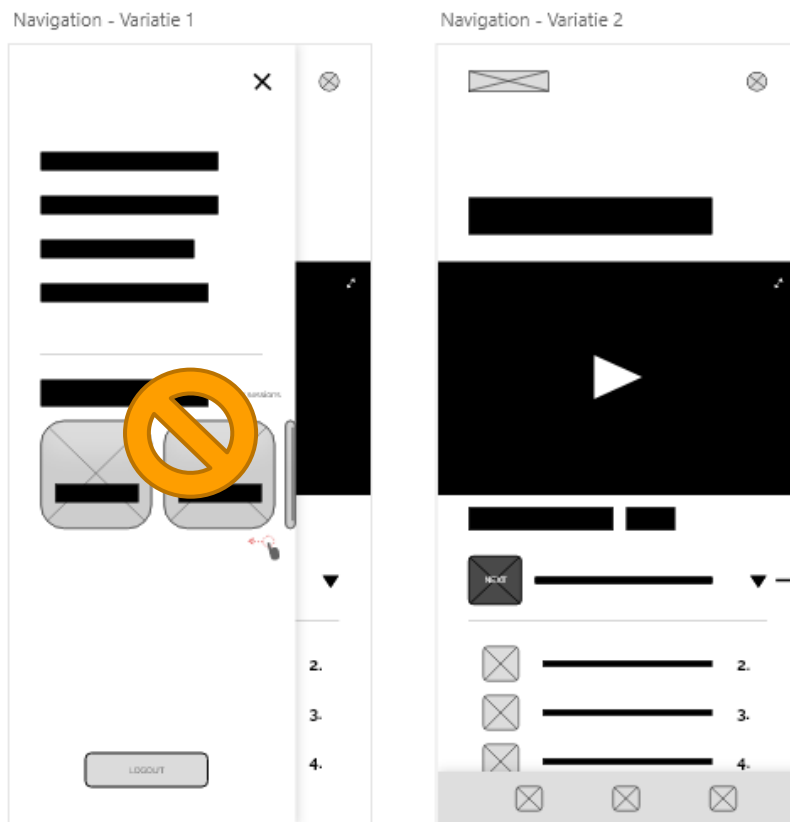


Scherminformaties van de Playlist pagina.

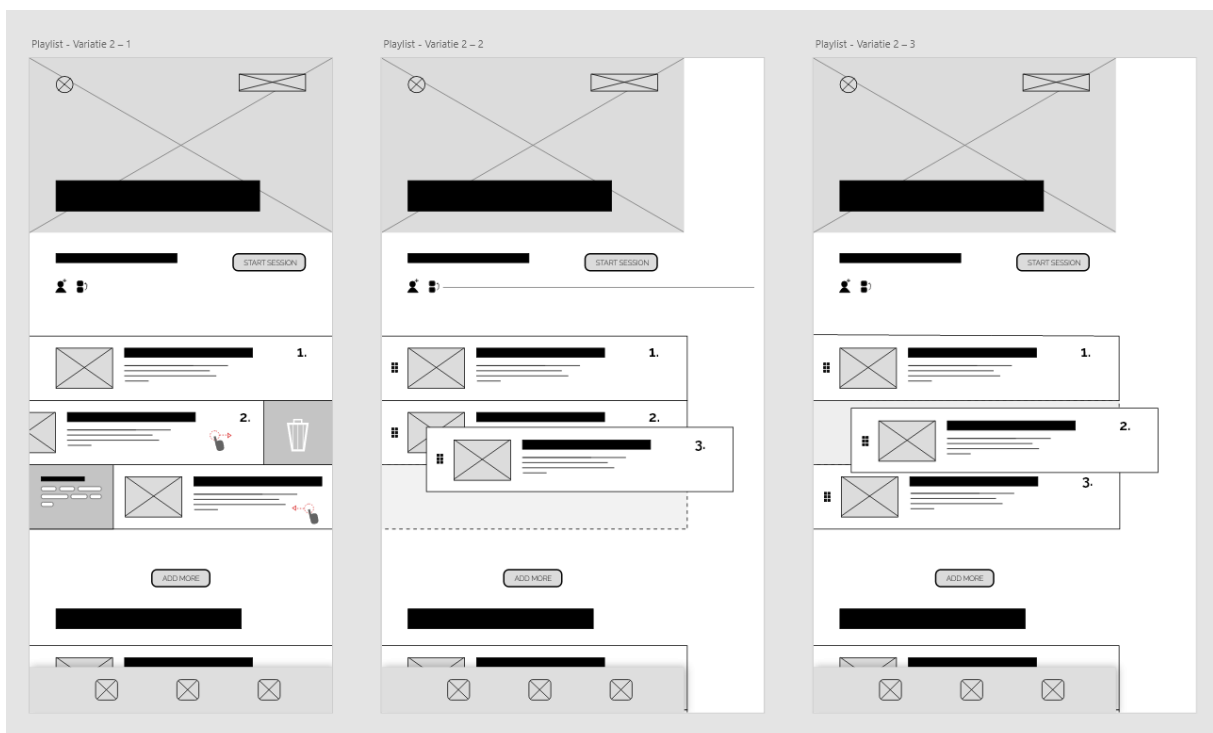


Donderdag

Iteraties voor de navigatie menu.



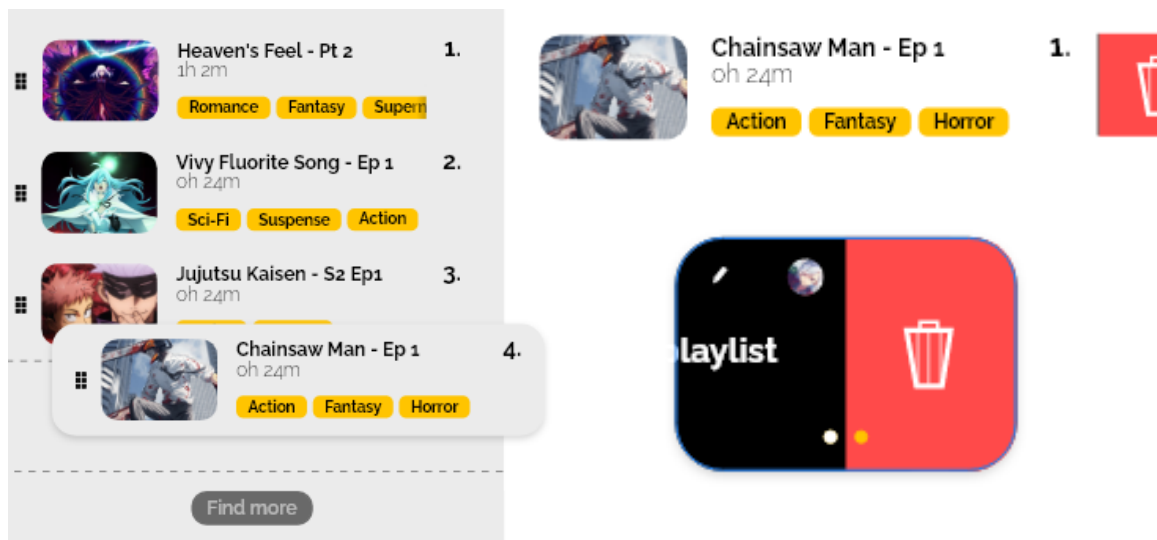
Verschillende interacties voor de Playlist pagina



Vrijdag

Feedback wireframe

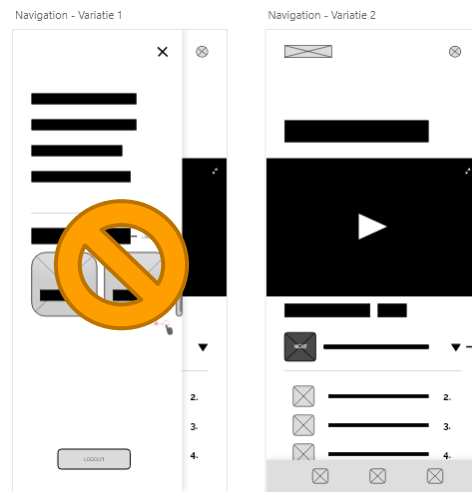
- Geef visual feedback wanneer je een interactie duidelijk wilt maken aan de gebruiker.



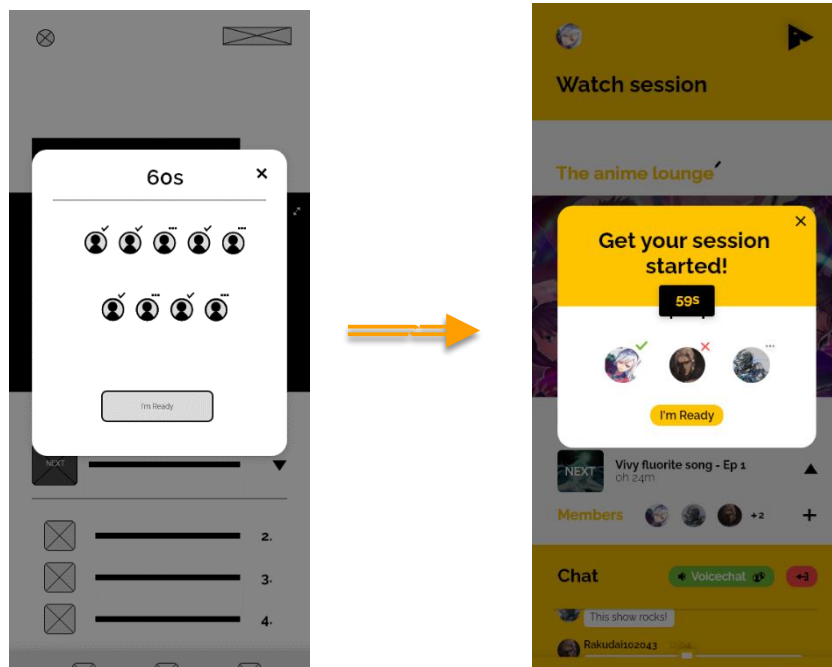
- De ready knop meer omhoog slepen, omdat een belangrijk element is.



- Een hamburger menu zou erg handig zijn voor de Session pagina, maar ik denk dat Iteratie 2 beter zou werken over het algemeen. Dan kan je bijvoorbeeld een button maken om de navigatie te verbergen bijvoorbeeld.



- Het ready scherm iets anders aanpakken, misschien kan je iets doen zoals bij Rocket League



WEEK 3 | 31-10-2022

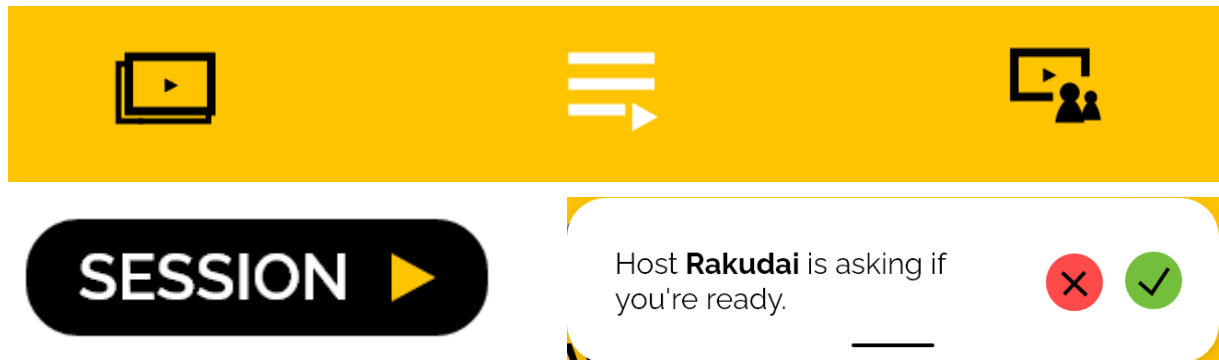
Maandag

Ik was vandaag begonnen met de hi-fi versie van de mobiele pagina's. Ik had alleen de pagina's "Shows" & "Playlist" gemaakt omdat ik nog onderzoek moest doen naar fonts, kleur, grid gebruik, witruimte, foto's en illustraties.

De goal was om vandaag alles in kaart te brengen zodat ik met bepaalde richtlijnen in gedachten werken.

Dinsdag

Verder gewerkt aan het Hi-Fi design, de stijl uit mijn onderzoek toepassen op alle schermen zodat ik consistency kan creëren. Overigens had ik nog nagedacht over bepaalde interacties, zoals buttons en notificaties.

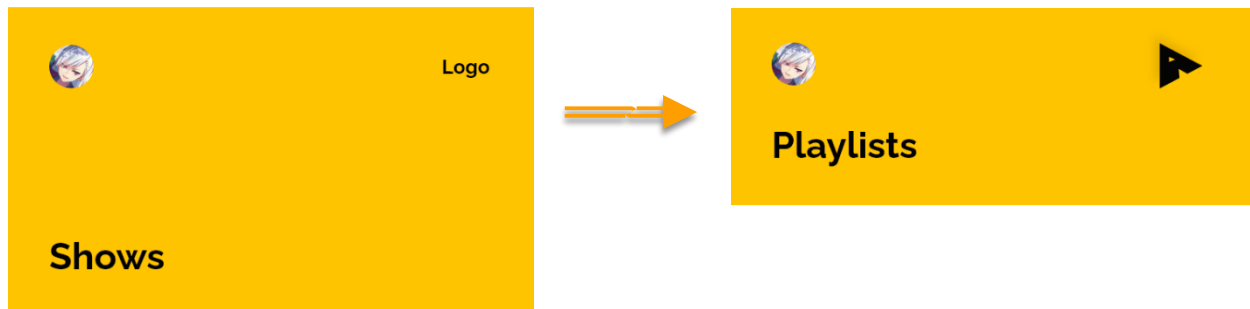


Woensdag

Vandaag was ik aanwezig in de les om feedback te vragen over de Hi-Fi schermen voor mobiel.

De feedback was het volgende;

- De banner witruimte wat smaller maken. Er wordt overbodig veel ruimte gebruikt waardoor het minder overzichtelijk is.



- De members Iconen groter en duidelijker maken, als voorbeeld kan je verschillende iconen naast elkaar plaatsen in plaats van op elkaar. Het is op de manier moeilijker om te zien.
***Note (Dit heb ik nu ook gedaan voor andere schermen waar de iconen worden weergegeven. Vooral voor consistency)**

Members



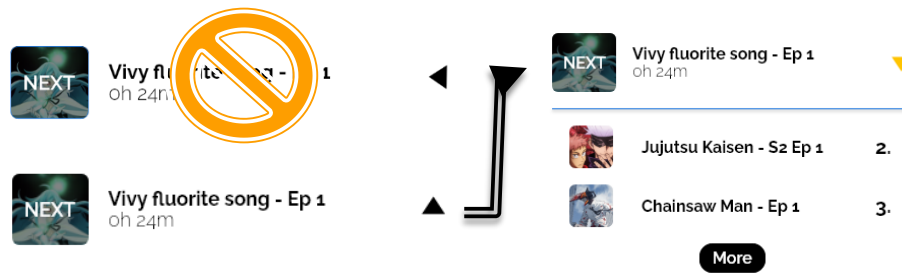
Members



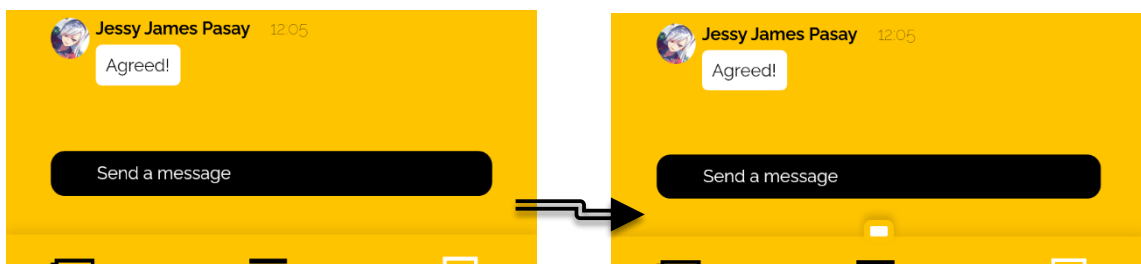
+1



- Het uitklap icoontje omhoog laten richten wanneer het gesloten is, inplaats van het huidige waar het naar links richt. Zo weten de gebruikers makkelijker dat het uitklap interactie is.



- De ingeklapte navigatie op sessions beter uitwerken. Lijkt alsof er iets mist aan de navigatie bar, voeg een lipje toe zodat de gebruiker weet dat je het omhoog kan slepen.



Verder was ik nog bezig om een logo / naam te bedenken voor mijn concept. Eerst was ik begonnen met een kleine schets om ideeën te generen, daarna had ik er uiteindelijk voor één gekozen.

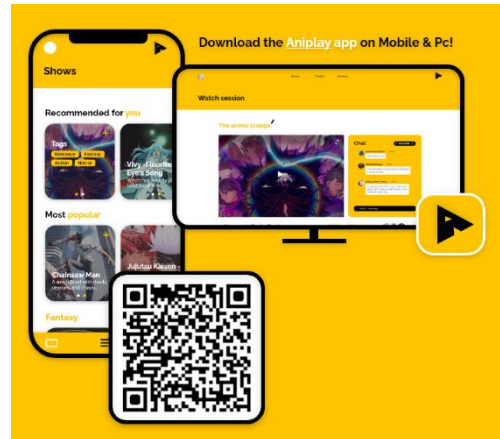


Donderdag

Bij nader inzien waren er toch nog een aantal schermen en interacties die cruciaal zijn voor mijn flow / design. Design moest ik nog een **Login pagina** maken, een **overzicht van Sessions en interacties wanneer je een Show toevoegt aan een playlist**. Overigens had ik ook nog een Mockup gemaakt voor de pc versie om het login scherm op te vullen (desktop), en tegelijkertijd gebruikers laten weten dat er ook een app is.

Verder moest ik nog werken aan de desktop schermen. De volgende schermen had ik gemaakt;

- Login
- Sessions
- Active session



Vrijdag

Het maken van de Hi-Fi wireflow. Tenslotte nog de documentatie afronden voor de deadline.

BRONNEN

- **Manga Thrill** - Fate/stay night: Heaven's feel final film's New Key Visual released
 - Image cover

<https://mangathrill.com/fate-stay-night-heavens-feel-final-films-new-key-visual-released/2020/02/16/anime-news/>
- **Vivy** - Fluorite Eye's song- Official USA Website
 - Image cover

<https://vivy-anime.com/>
- **Anime** - Chainsaw man sets release date for next trailer
 - Image cover

<https://comicbook.com/anime/news/chainsaw-man-trailer-release-date/>
- **Jujutsu Kaisen Wiki** - Jujutsu Kaisen (anime)
 - Image cover

[https://jujutsu-kaisen.fandom.com/wiki/Jujutsu_Kaisen_\(Anime\)](https://jujutsu-kaisen.fandom.com/wiki/Jujutsu_Kaisen_(Anime))
- **Anime** - Saga of tanya the evil season 2 announced with teaser trailer, poster
 - Image cover

<https://comicbook.com/anime/news/saga-of-tanya-the-evil-season-2-teaser-trailer-poster/>
- **86** - Anime
 - Image cover

<https://86-eighty-six.fandom.com/wiki/Anime>
- **You** - Fūka Kiryūin/image gallery
 - Profile picture 1

https://you-zitsu.fandom.com/wiki/F%C5%ABka_Kiry%C5%ABin/Image_Gallery?file=LN_EN_2nd_Vol_02-03.jpg

- **3254543 – Orsted (mushoku Tensei: Isekai Ittara Honki Dasu) By Pillung**

- Profile picture 2

<https://www.zerochan.net/3254543>

- **Peakpx – Dark souls**

- Profile picture 3

<https://www.peakpx.com/en/hd-wallpaper-desktop-gvroi>

- **Qrcode-monkey – Url**

- Qr code

<https://www.qrcode-monkey.com/#url>

